

CONSOLA REDCOM SIGMA® C2

Supervise y controle todas las comunicaciones tácticas desde una misma pantalla

REDCOM Sigma® C2 Console es una potente aplicación que proporciona a los operadores un única pantalla de vidrio para monitorear y controlar todas las comunicaciones dentro de la red táctica C2, incluidos los puntos finales SIP y de radio. La consola REDCOM C2 está basada en navegador y se ejecuta en cualquier PC, portátil, tableta o dispositivo MFoCS.

Beneficios clave de la consola C2

- Interfaz unificada para controlar todas las comunicaciones IP y RF
- Conectar instantáneamente puntos finales desiguales
- UX optimizado creado para combatientes en el borde táctico
- Reduce drásticamente el costo, la infraestructura y la complejidad

Interoperabilidad en tiempo real

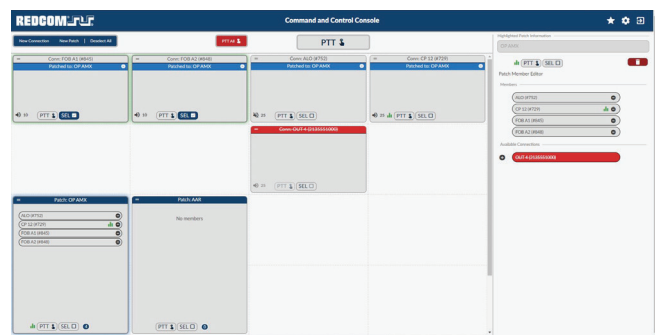
- La consola REDCOM C2 puede funcionar con cualquier punto final accesible Sigma, como un dispositivo SIP, un teléfono analógico a través de un línea SIP o una red de voz de radio.
- La consola C2 es agnóstica a la plataforma subyacente, la forma de onda y la propia ruta de transmisión.

Una interfaz para administrar todas las comunicaciones C2

- The La consola C2 proporciona al operador visibilidad de todos los puntos finales registrados desde un único panel de cristal.
- El operador puede escuchar cualquier conversación a través de múltiples dispositivos y grupos de conversación.
- El operador también puede crear parches sobre la marcha simplemente arrastrando y soltando estas conexiones juntas.

Simplicidad sofisticada

- La consola C2 evita la complejidad y la protuberancia de características en favor de las funciones que los combatientes realmente necesitan.



- La interfaz de usuario intuitiva requiere muy poca capacitación. Los nuevos usuarios pueden ponerse al día en la consola C2 en cuestión de minutos.

Compatibilidad con TSM

- Puede acceder a hasta 32 grupos de conversación TSM simultáneamente conectándose a una sola radio Trellisware TSM.
- Los grupos de conversación de TSM individuales se pueden conectar entre sí con otros grupos de conversación de TSM, redes de radio y puntos de conexión SIP.

El camino hacia CMOSS/SOSA

- Traditional Los radios tácticos tradicionales tienen pantallas para controlar las comunicaciones, pero a medida que nos alejamos de estas radios, una interfaz de administración C2 Principio-a-Final será esencial para implementar una solución CMOSS / SOSA efectiva.
- RedCOM Sigma C2 Console puede ser el único Principio-a-Final "panel único de vidrio" para comunicaciones en un entorno CMOSS/SOSA.

Características y capacidades de la consola REDCOM Sigma® C2

INTERFAZ

- Soporte para PC (teclado/ratón) y tabletas (pantalla táctil)
- Panel de detalles separado para evitar oscurecer los widgets de conexión y parches durante la operación
 - Crear conexión y crear formularios de revisión
 - Editar formularios para la conexión o revisión resaltada
 - Menú de configuración de usuario
 - Mensajes de error
- Tamaño de cuadrícula ilimitado con tamaño de puerto de vista ajustable por operador.
- Ocultar/mostrar barras de desplazamiento automáticamente según sea necesario

CONNECTIONS

Una conexión es cualquier punto final accesible por Sigma, como un dispositivo SIP, un teléfono analógico a través de un tronco SIP o una red de voz de radio.

- Editable display name per connection
- Nombre para mostrar editable opcional proporcionado por el operador por conexión
- Configuración de la dirección del extremo (seleccione la línea o especifique el URI o el número de teléfono)
- Indicación de estado (intentar conectarse o conectarse)
- Indicación de la actividad de conversación en la conexión
- Botón PTT individual por conexión (solo conversación del operador): resaltado cuando está activo
- Indicación si/dónde se ha parcheado
- Deshabilitar/habilitar conexiones individuales (sin eliminar)

PARCHES

Los enlaces permiten a un operador conectar audio entre varias conexiones. Cada conexión dentro de un enlace puede escucharse entre sí, y el enlace se persiste hasta que un operador lo retira.

- Nombre para mostrar editable proporcionado por el operador por enlace
- Tamaño de widget seleccionable por operador por parche para mostrar/ocultar la lista de miembros
- Agregar/quitar miembros del enlace
- Cambio de voz entre todos los miembros: similar a los grupos de conversación de radio
 - un solo hablante (el primer hablante sostiene la palabra)
 - desencadenado por VOX o PTS

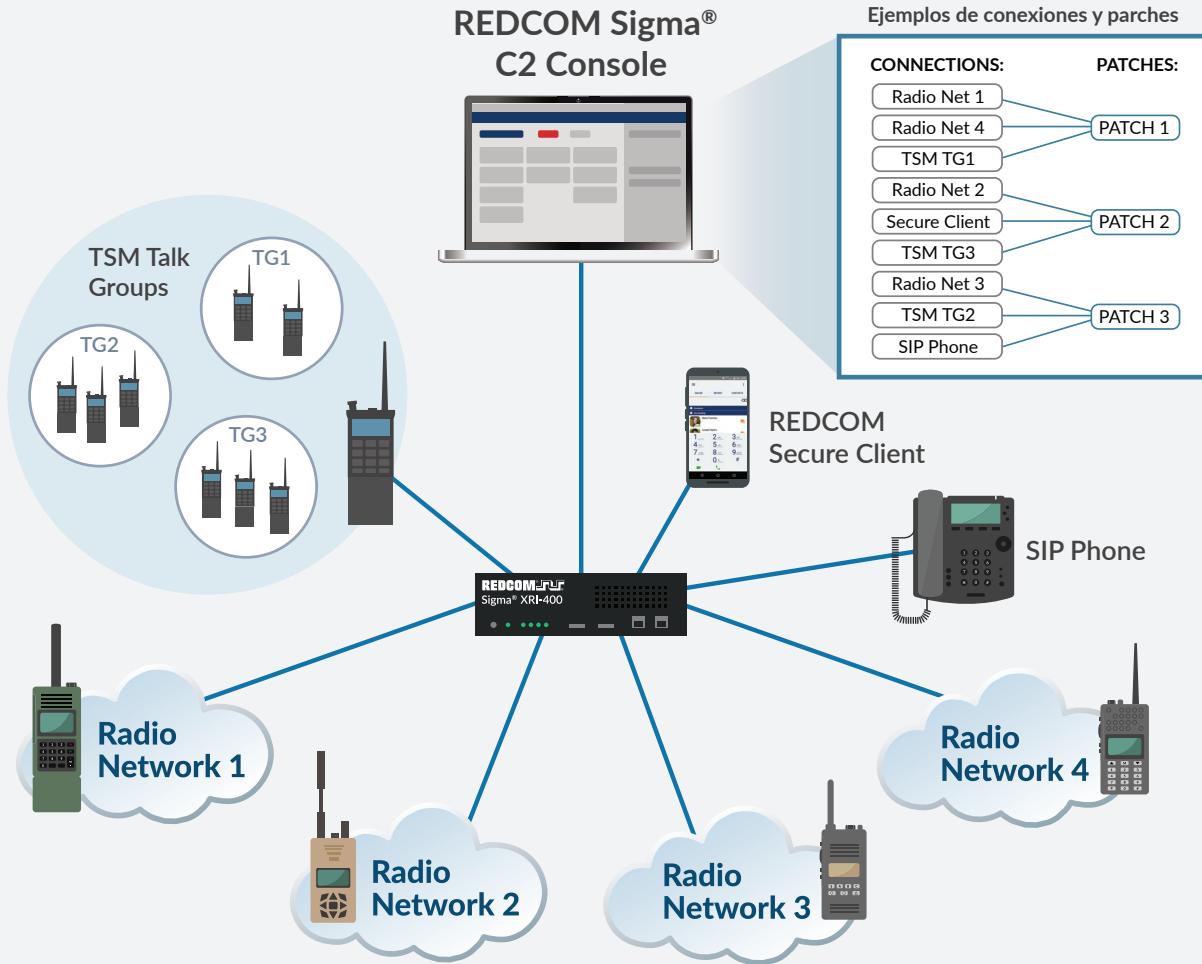
- Indicación de la actividad de conversación en el enlace individual PTT button per patch (operator talk only)
- Botón PTT individual por parche

CONTROLES DEL OPERADOR

- Preferencias del usuario para operadores individuales
 - Configuración para el modo de botón PTT: mantenga presionado o haga clic para alternar
 - Habilitar/deshabilitar varias indicaciones de confirmación por operador (por ejemplo, arrastrar y soltar)
- Conexión de audio del operador
 - Configuración de la conexión de punto final de audio (por operador)
 - Indicación del estado de la conexión de audio del operador
 - SELECCIONAR audio:
 - El operador siempre escucha todas las conexiones y enlaces seleccionados
 - Controles de volumen y silencio en la salida de audio seleccionada por el operador
 - Audio PTT:
 - Botón PTT principal del operador: hable con todas las conexiones y enlaces seleccionados
 - Botón PTT de conexión/parche individual: hable con una conexión o enlaces específico
 - Botón PTT-all: para el anuncio de emergencia a todas las conexiones
 - Control de volumen en la entrada de audio PTT del operador

SUPERVISE Y CONTROLE TODAS LAS COMUNICACIONES TÁCTICAS DESDE UN ÚNICO PANEL DE CRISTAL

La aplicación REDCOM C2 Console permite a un operador monitorear y controlar todas las conexiones IP y RF en la red C2 y conectarlas juntas sobre la marcha.



La consola REDCOM C2 se incluye en REDCOM Sigma® XRI-400, pero es una característica opcional en instalaciones separadas de REDCOM Sigma® 3.1. Consulte con su asesor de soluciones de REDCOM para conocer las opciones de precios y configuración.



©2022 REDCOM Laboratories, Inc. REDCOM, el logotipo de REDCOM y Sigma son marcas comerciales registradas de REDCOM Laboratories, Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Sujeto a cambios sin previo aviso ni obligación. Este producto incluye software desarrollado por OpenSSL Project para su uso en OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>). Este producto incluye software criptográfico escrito por Eric Young (eay@cryptsoft.com). Este producto incluye software desarrollado por el Departamento de Ciencias de la Computación del University College de Londres.

REDCOM 
www.redcom.com